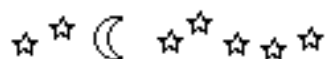


DaS Production e GSI  
presentano  
**Il Gioco Postale della**  
**Terra di Mezzo™**  
**Quarta Era, circa 1000**



GIOCO N 2



**Elfi**

Punti Vittoria : 0

Condizioni di vittoria :

Eliminare 10 personaggi con sfide personali e con assassinio.  
Eliminare 10 personaggi con sfide personali e con assassinio.  
Eliminare 10 personaggi con sfide personali e con assassinio.  
Eliminare 10 personaggi con sfide personali e con assassinio.  
Eliminare 10 personaggi con sfide personali e con assassinio.

Il tuo conto è basso! Invia fondi!

Abilità speciali della nazione :

n.06 Gli eserciti non perdono morale nelle marce.  
n.14 Le nuove reclute iniziano con un addestramento di 25.  
n.21 Recluta nuovi eserciti senza costo.

NONE  
NONE  
NONE  
NONE

Gioco n. : 2  
Giocatore n. : 12  
Turno n. : 0  
Conto : ≈ 0.00  
Turni liberi : 2  
Codice di sicurezza: 2605  
Servizio speciale : SI  
[Tieni ≥5+ sul conto]

# Elfi

(Un Popolo libero)

Stagione : Inverno

## RELATIONI CON ALTRE NAZIONI

Reami del Nord	: Neutrale	Reami del Sud	: Neutrale	Nongiocante III	: Neutrale
Nongiocante IV	: Neutrale	Nongiocante V	: Neutrale	Nongiocante VI	: Neutrale
Nongiocante VII	: Neutrale	Nongiocante VIII	: Neutrale	Nongiocante IX	: Neutrale
Goblin	: Odiato	Cavalcalupi	: Odiato	Nani	: Amichevole
Uomini del Nord	: Amichevole	Nongiocante XV	: Neutrale	Nongiocante XVI	: Neutrale
Nongiocante XVII	: Neutrale	Nongiocante XVIII	: Neutrale	Nongiocante XIX	: Neutrale
Nongiocante XX	: Neutrale	Nongiocante XXI	: Neutrale	Nongiocante XXII	: Neutrale
Nongiocante XXIII	: Neutrale	Nongiocante XXIV	: Neutrale	Nongiocante XXV	: Neutrale

## CENTRI ABITATI

Crug Abarr

Localione : @ 2912 in Foresta    Il clima è Freddo

Dimensioni : Grande paese	Fortificazioni : Forte			Lealtà : 75	Approdi : Nessuno	Nascosto? : No	Assediato? :	
Surplus Prodott.	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature	Oro
Produzione prevista	0	0	0	0	48	17	0	0
Scorte attuali	0	0	0	0	0	0	0	-

Un piccolo esercito sotto la bandiera di Elfi sotto Reggente Thranduill è qui.

Elémentinel

Localione : @ 2706 in Foresta    Il clima è Rigido

Dimensioni : Campo	Fortificazioni : Nessuna			Lealtà : 40	Approdi : Nessuno	Nascosto? : No	Assediato? :	
Surplus Produt.	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature	Oro
Produzione prevista	0	0	0	0	66	38	0	0
Scorte attuali	0	0	0	0	0	0	0	-

Erelinden

Localione : @ 2907 in Foresta    Il clima è Rigido

Dimensioni : Campo	Fortificazioni : Nessuna			Lealtà : 40	Approdi : Nessuno	Nascosto? : No	Assediato? :	
Surplus Produt.	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature	Oro
Produzione prevista	0	0	0	0	134	52	0	0
Scorte attuali	0	0	0	0	0	0	0	-

## Faltision

Localione : @ 2707 in Foresta    Il clima è Rigido

Dimensioni : Campo	Fortificazioni : Nessuna			Lealtà : 40	Approdi : Nessuno	Nascosto? : No	Assediato? :	
Surplus Produt.	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature	Oro
Produzione prevista	64	0	0	0	118	96	0	0
Scorte attuali	0	0	0	0	0	0	0	-

## Hen Gwirion

Locazione : @ 3010 in Foresta    Il clima è Freddo

Dimensioni : Paese	Fortificazioni : Torre		Lealtà : 50		Approdi : Nessuno		Nascosto? : No	Assediato? :
Surplus Produt.	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature	Oro
Produzione prevista	0	0	0	0	47	61	0	840
Scorte attuali	0	0	0	0	0	0	0	-

Kelumë

Localione : @ 2806 in Foresta    Il clima è Rigido

Dimensioni : Paese	Fortificazioni : Torre			Lealtà : 50	Approdi : Nessuno	Nascosto? : No	Assediato? :	
Surplus Produt.	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature	Oro
Produzione prevista	0	0	0	0	53	52	0	0
Scorte attuali	0	0	0	0	0	0	0	-

**Mithrond** (Capitale)

Localione : @ 2908 in Foresta    Il clima è Freddo

Dimensioni : Grande paese	Fortificazioni : Torre		Lealtà : 75		Approdi : Nessuno		Nascosto? : SI		Assediato? :	
Surplus Prodott.	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature	Oro		
Produzione prevista	0	0	0	0	46	49	0	0		
Scorte attuali	0	0	0	0	14140	119	0	-		

Un esercito sotto la bandiera di Elfi sotto Signore Ohtar è qui.

**Quilari**

Locazione : @ 2608 in Foresta Il clima è Freddo									
Dimensioni : Villaggio	Fortificazioni : Torre		Lealtà : 40		Approdi : Nessuno		Nascosto? : No		Assediato? :
Surplus Prodott.	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature	Oro	
Produzione prevista	0	0	0	0	96	41	0	0	
Scorte attuali	0	0	0	0	0	0	0	-	

**Tol Pantir**

Locazione : @ 2909 in Foresta Il clima è Freddo									
Dimensioni : Campo	Fortificazioni : Nessuna		Lealtà : 40		Approdi : Nessuno		Nascosto? : No		Assediato? :
Surplus Prodott.	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature	Oro	
Produzione prevista	0	0	0	0	90	30	0	0	
Scorte attuali	0	0	0	0	0	0	0	-	

**Tuilindo**

Locazione : @ 2906 in Foresta Il clima è Rigido									
Dimensioni : Paese	Fortificazioni : Torre		Lealtà : 50		Approdi : Nessuno		Nascosto? : No		Assediato? :
Surplus Prodott.	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature	Oro	
Produzione prevista	0	22	0	0	140	34	0	0	
Scorte attuali	0	0	0	0	0	0	0	-	

**ESERCITI E FLOTTE****Comandante esercito : Signore Ohtar**

Comandante esercito : Signore Ohtar		Locazione : @ 2908 in Foresta		Il clima è Freddo			
Morale esercito : 60		Navi da guerra : 0	Trasporti : 0 (5)	Modo di viaggio : Normale			
Truppe		Addestram		Arma	Armatura	n. Truppe	Tipo truppe
Elfi a piedi c/spade		50		60	0	1200	Fanteria pesante
Carovana scorte	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril			
Armi	-	0	0	0			
Armature	0	0	0	0			
Cibo	12000						
Macchine da guerra	0						
Il/La Grande paese/Torre di Mithrond sotto la bandiera di Elfi è qui.							

Il/La Grande paese/Torre di Mithrond sotto la bandiera di Elfi è qui.

**Comandante esercito : Reggente Thranduil**

Comandante esercito : Reggente Thranduil				Locazione : @ 2912 in Foresta				Il clima è Freddo	
Morale esercito : 60		Navi da guerra : 0		Trasporti : 0 (6)		Modo di viaggio : Normale			
Truppe				Addestram		Arma	Armatura	n. Truppe	Tipo truppe
Elfi a cavallo c/spade				50		60	0	800	Cavalleria pesante
Carovana scorte		Pelle	Bronzo	Acciaio		Mithril			
Armi		-	0	0		0			
Armature		0	0	0		0			
Cibo		16000							
Macchine da guerra		0							
Il/La Grande paese/Forte di Crug Abarr sotto la bandiera di Elfi è qui.									

Il/La Grande paese/Forte di Crug Abarr sotto la bandiera di Elfi è qui.

**COMANDANTI COMPAGNIE :**

Nessuno

**PREZZI DI MERCATO**

Prodotto	Pelle	Bronzo	Acciaio	Mithril	Cibo	Legname	Cavalcature
Unità disponibili sul mercato	4860	3200	2520	415	18750	3900	1520
Acquista al prezzo di mercato	8	14	18	126	3	13	28
Vendi al prezzo di mercato	5	9	12	84	2	9	19

**VARIE****I costi di mantenimento previsti sono:**

Eserciti/Flotte :	9600
Centri ab. :	3500
Personaggi :	8400
<b>Totale :</b>	<b>21500</b>
Livello tasse attuale :	39%
Entrate previste questo turno :	13515 (-7985)
Riserve in oro :	25000

**Totali per Nazione:****Scorte****Produzione**

Pelle	0	64
Bronzo	0	22
Acciaio	0	0
Mithril	0	0
Cibo	14140	838
Legname	119	470
Cavalcature	0	0

**Eliminazione rituale del personaggio:**    0

**Le navi sono all'ancora alle seguenti località:**

Nessuno

**Hai i seguenti doppi agenti:**

Nessuno

**Hai i seguenti ostaggi:**

Nessuno

**Possiedi i seguenti artefatti:**

Nome dell'artefatto	Oggetto	N.	Latente	Allineamento	Poteri noti
Elmo d'Ombra	Artefatto	49	Sì	Nessuno	Aumenta il valore di Muoversi silenziosamente
Gordur	Artefatto	114	No	Bene	COMBATTIMENTO - Aumenta il danno di 500 punti
Sfera della Visione	Artefatto	123	Sì	Nessuno	Aumenta il valore Mago di 35.
Herugrim	Artefatto	169	No	Bene	COMBATTIMENTO - Aumenta il danno di 1000 punti

**Hai nascosto i seguenti artefatti aggiuntionali:**

Nessuno

**MESSAGGI PER LA NAZIONE**

*Le nazioni avversarie iniziano il gioco nei seguenti esagoni:*

*Goblin in 3104, 3203, 2802, 2902, 3003, 2904, 3103, 3303, 3002, 3405, 3207.*

*Cavalcalupi in 2604, 2708, 3004, 2808, 2807, 2703, 2606, 2809, 2811, 3011.*

*Le nazioni tue alleate iniziano il gioco nei seguenti esagoni:*

*Nani in 3806, 3607, 3907, 3807, 3707, 3506, 3107, 3606.*

*Uomini del Nord in 3209, 2810, 2910, 2610, 3105, 3007, 3311, 3109, 3110, 3211, 3009, 3206, 3409, 3411, 3310.*

## MESSAGGI INCONTRO

Nessuno

## MESSAGGI COMBATTIMENTO

Nessuno

## MESSAGGI SPECIALI

**TURNI LIBERI!** Hai qualche amico interessato a giocare al GPTM? La DaS ti darà un turno libero per ogni NUOVO giocatore che si iscrive al gioco e farà il tuo nome (I nuovi giocatori possono fare solo un nome). Se vuoi iniziare a giocare assieme a degli amici, faccelo sapere! Prova a raccogliere i nomi e i soldi delle iscrizioni, e scriveteci insieme quando volete giocare insieme. I costi di iscrizione attuali sono setup: L. 30.000, nuovi giocatori : L. 55.000

### Messaggio dalla DaS Production

#### PROBLEMI CON IL FAX

Il nostro fax e' rotto, pertanto se dovete inviarne uno potete farlo al numero 055-5048216, all'attenzione di Alessandro Ivanoff.

#### INDIRIZZI EMAIL

Questi sono gli indirizzi email a cui inviare mosse o domande  
info@gptm.it per domande, disposizioni di pagamento e altro  
1650@gptm.it per le mosse dello scenario 1650

#### PAGAMENTI

Il conto corrente postale per effettuare i pagamenti è il seguente:  
CCP n. 15427503 intestato a BAM di Fabrizio Biasiolo, CP 1433, Firenze 7  
Importante segnare nella causale di versamento il numero del gioco e la posizione (per esempio Gioco 2 Posizione 14); questo mi facilita molto.  
Il conto sulle mosse non viene aggiornato finche' non arriva via fax/mail la ricevuta di pagamento o quando non arriva la comunicazione da parte delle Poste.  
Il fax a cui inviare la ricevuta e' 055-5048216.

#### COMUNICAZIONI URGENTI

Se avete necessita' di comunicare direttamente con me il mio cellulare e' 338-2379173.  
Ricordo che questo numero è di lavoro per cui siete pregati di usarlo solo per le comunicazioni veramente urgenti (magari inviando messaggi SMS che oltretutto sono piu'economici).

#### NUOVI GIOCHI

Gioco 41: partita a squadre (gia' formate), mancano tre neutrali.  
Gioco 42 (ex 41): aperte le iscrizioni.

#### POSIZIONI VACANTI GIOCHI IN CORSO

Qui sotto le posizioni vacanti che cercano un nuovo proprietario (se qualcuna non compare, siete pregati di segnalarmelo)

## ORDINI DATI

Nessuno

Argaldor



Livelli : Comanda 30 Agente 0 Emissario 0 Mago 0  
 Salute 100 Segretezza 20 Sfida 30  
 Artefatti : Nessuno  
 Incantesimi (+0) : Nessuno

*Egli attualmente si trova in Foresta a 2806. Il Paese/Torre di Kelumë sotto la bandiera di Elfi è qui.*

Camthalion



Livelli : Comanda 30 Agente 0 Emissario 0 Mago 0  
 Salute 100 Segretezza 20 Sfida 30  
 Artefatti : Nessuno  
 Incantesimi (+0) : Nessuno

*Egli attualmente si trova in Foresta a 2908. Il Grande paese/Torre di Mithrond sotto la bandiera di Elfi è qui.*

Dorlas



Livelli : Comanda 20 Agente 0 Emissario 0 Mago 30 (65)  
 Salute 100 Segretezza 20 Sfida 70  
 Artefatti : #123 Sfera della Visione  
 Incantesimi(+35) : #2 Guarigione minore(100) #4 Guarigione maggiore(90)  
 #218 Muro di vento(89)

*Egli attualmente si trova in Foresta a 2906. Il Paese/Torre di Tuilindo sotto la bandiera di Elfi è qui.*

Gwaithir



Livelli : Comanda 0 Agente 0 Emissario 0 Mago 60  
 Salute 100 Segretezza 30 Sfida 60  
 Artefatti : Nessuno

Incantesimi (+0) : #8 Vera guarigione(80) #238 Evocare spiriti del vento(80)  
 #417 Localizzare personaggio con esercito(90) #420 Rivelare personaggio(95)  
 #424 Percepire missione(71) #428 Vera localizzazione dell'artefatto(80)

*Egli attualmente si trova in Foresta a 2908. Il Grande paese/Torre di Mithrond sotto la bandiera di Elfi è qui.*

Legolas



Livelli : Comanda 50 Agente 40 Emissario 0 Mago 0  
 Salute 100 Segretezza 20 Sfida 72+  
 Artefatti : Nessuno

Incantesimi (+0) : Nessuno

Legolas ha un'abilità speciale. Egli Ha un bonus al suo valore di sfida.  
*Egli attualmente si trova in Foresta a 2912. Il Grande paese/Forte di Crug Abarr sotto la bandiera di Elfi è qui.*

Lindal



Livelli : Comanda 10 Agente 40 Emissario 0 Mago 0  
 Salute 100 Segretezza 20 (30) Sfida 32  
 Artefatti : #49 Elmo d'Ombra  
 Incantesimi (+0) : Nessuno

*Egli attualmente si trova in Pianura a 3109. Il Grande paese/Forte di Esgaroth sotto la bandiera di Uomini del Nord è qui.*

Ohtar



Livelli : Comanda 50    Agente 0    Emissario 0    Mago 0  
           Salute 100    Segretezza 20    Sfida 60  
 Artefatti : #114 Gordur✓  
 Incantesimi (+0) : Nessuno

*Egli comanda un esercito in Foresta a 2908. Il Grande paese/Torre di Mithrond sotto la bandiera di Elfi è qui.*

Thranduil



Livelli : Comanda 60    Agente 0    Emissario 0    Mago 0  
           Salute 100    Segretezza 20    Sfida 80  
 Artefatti : #169 Herugrim✓  
 Incantesimi (+0) : Nessuno

*Egli comanda un esercito in Foresta a 2912. Il Grande paese/Forte di Crug Abarr sotto la bandiera di Elfi è qui.*



